

Bachelor of Science																		
FS	Fach 1: Informatik			Fach 2: Mathematik			Erziehungswissenschaften			Multimediakompetenz			Summe					
	Modul/LV	SWS	LP	Modul/LV	SWS	LP	Modul/LV	SWS	LP	Modul/LV	SWS	LP	LP					
1	INF 107 Konzepte der Programmierung	4+2	8	MAT-FW-LA1 Lineare Algebra I	4+2	9	EWS AP 1b	2	2				29					
	INF 108 Rechnerarchitektur und Rechnernetze	4+2	8				EWS Psy 2a	2	2									
			16				4			0			29					
2	INF 109 Algorithmen und Datenstrukturen I	4+2	8	MAT-FW-LA2 Lineare Algebra II	4+2	9							30					
	LAI 912 Formale Grundlagen der Informatik für Lehramtsstudierende	4+2	8															
	LAI 911 Programmierpraktikum	4	5															
			21	9			0			0			30					
3	INF 112 Parallele und Verteilte Systeme I	2+1	5	MAT-FW-AN1 Analysis I	4+2	9							30					
	INF 114 Datenbanken und Informationssysteme I	4+2	8															
	INF 110 Betriebssysteme	2+1	5															
	LAI 211 Informatik Lehren und Lernen	2+1	3															
			21	9			0			0			30					
4	INF 111 Theoretische Informatik	4+4	8	MAT-FW-AN2 Analysis II	4+2	9	EWS SP 1	2	3				31					
	INF 104 Bachelor-Seminar	2	5							MAT-FD-MG Grundlagen der Mathematikdidaktik	2+2	4						
	LAI 211 Fachdidaktisches Seminar	2	2															
			15	13			3			0			31					
5	LAI 913 Softwarepraktikum für Lehramtsstudierende	4	7	MAT-FW-BP5 Einführung in die Stochastik	3+2	8				MM Multimediakompetenz	3	3	29					
	LAI 211 Wahlpflichtvorlesung	2+1	3				MAT-FW-BP6 Einführung in die gewöhnlichen Differentialgleichungen	3+2	8									
			10	16						0			3			29		
6	INF 1xx/2xx Wahlpflichtmodul ¹	2+1	5	MAT-FW-BP1 Funktionentheorie	2+1	5	PdSp-Ba Pädagogisch-didaktisches Schulpraktikum		3				31					
	INF 115 Software Engineering I	4+2	8															
	LAI 925 Bachelorarbeit		10															
			23	5			3			0			31					
Fach 1: Informatik			106	Fach 2: Mathematik			61	Erziehungswissenschaften			10	Multimediakompetenz			3	180		

¹ Zur Wahl stehen hier noch nicht belegte Module aus den Bereichen INF 1xx und INF 2xx. Die Abhängigkeiten im Modulhandbuch sind zu beachten.